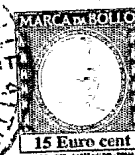


PCT/EP200 4 / 0 1 3 6 0 7

0 1. 12. 04



# Ministero delle Attività Produttive

*Direzione Generale per lo Sviluppo Produttivo e la Competitività*

*Ufficio Italiano Brevetti e Marchi*

*Ufficio G2*

**Autenticazione di copia di documenti relativi alla domanda di brevetto per:  
INVENZIONE INDUSTRIALE N. MI 2004 A 000649 depositata il 31.03.2004**

Si dichiara che l'unita copia è conforme ai documenti originali  
depositati con la domanda di brevetto sopra specificata, i cui dati  
risultano dall'accluso processo verbale di deposito.

Inoltre istanza di correzione (pag.3) depositata presso CCIAA di  
Milano in data 05.05.2004, prot. n. MI-V 001485.

**PRIORITY  
DOCUMENT**  
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

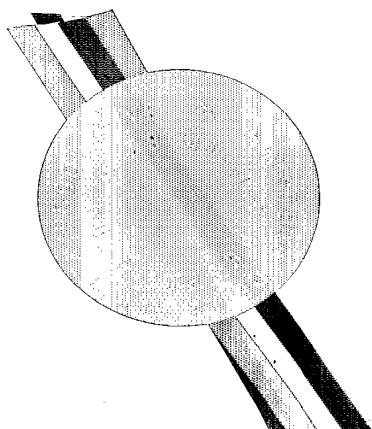
21 OTT. 2004

Roma, li.....

IL FUNZIONARIO

Giampietro Carlotta

*Giampietro Carlotta*



**MODULO A (1/2)**

AL MINISTERO DELL'INDUSTRIA DEL COMMERCIO E DELL'ARTIGIANATO  
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI (U.I.B.M.)

**MI 2004 A 0 0 0 6 4 9**

DOMANDA DI BREVETTO PER INVENZIONE INDUSTRIALE N°

**A. RICHIEDENTE/I**

COGNOME E NOME O DENOMINAZIONE	A1	VICENTELLI CLAUDIO		
NATURA GIURIDICA (PF/PG)	A2	PF	COD. FISCALE PARTITA IVA	A3 VCNCLD61R21F205M
INDIRIZZO COMPLETO	A4	ALGHERO SS		
COGNOME E NOME O DENOMINAZIONE	A1			
NATURA GIURIDICA (PF/PG)	A2		COD. FISCALE PARTITA IVA	A3
INDIRIZZO COMPLETO	A4			
<b>B. RECAPITO OBBLIGATORIO IN MANCANZA DI MANDATARIO</b>	B0	R	(D = DOMICILIO ELETTIVO, R = RAPPRESENTANTE)	
COGNOME E NOME O DENOMINAZIONE	B1			
INDIRIZZO	B2			
CAP/LOCALITÀ/PROVINCIA	B3			
<b>C. TITOLO</b>	C1	GIOCO MAGNETICO		

**D. INVENTORE/I DESIGNATO/I (DA INDICARE ANCHE SE L'INVENTORE COINCIDE CON IL RICHIEDENTE)**


COGNOME E NOME	D1	VICENTELLI CLAUDIO		
NAZIONALITÀ	D2	ITALIANA		
COGNOME E NOME	D1			
NAZIONALITÀ	D2			
COGNOME E NOME	D1			
NAZIONALITÀ	D2			
COGNOME E NOME	D1			
NAZIONALITÀ	D2			



E. CLASSE PROPOSTA	SEZIONE		CLASSE		SOTTOCLASSE		GRUPPO		SOTTOGRUPPO	
	E1	A	E2	63	E3	H	E4		E5	PO

**F. PRIORITA'**

DERIVANTE DA PRECEDENTE DEPOSITO ESEGUITO ALL'ESTERO

STATO O ORGANIZZAZIONE	F1		TIPO	F2	
NUMERO DI DOMANDA	F3		DATA DEPOSITO	F4	
STATO O ORGANIZZAZIONE	F1		TIPO	F2	
NUMERO DI DOMANDA	F3		DATA DEPOSITO	F4	
<b>G. CENTRO ABILITATO DI RACCOLTA COLTURE DI MICROORGANISMI</b>	G1				
FIRMA DEL/DEI RICHIEDENTE/I	Il mandatario Ing. Luigi Coloberti Iscrizione albo n. 55BM 				

# MODULO A (2/2)

## I. MANDATARIO DEL RICHIEDENTE PRESSO L'UIBM

LA/E SOTTOINDICATA/E PERSONA/E HA/HANNO ASSUNTO IL MANDATO A RAPPRESENTARE IL TITOLARE DELLA PRESENTE DOMANDA INNANZI ALL'UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI CON L'INCARICO DI EFFETTUARE TUTTI GLI ATTI AD ESSA CONNESSI (DPR 20.10.1998 N. 403).

NUMERO ISCRIZIONE ALBO COGNOME E NOME;	<b>I1</b>	55BM COLOBERTI LUIGI
DENOMINAZIONE STUDIO	<b>I2</b>	ING. LUIGI COLOBERTI
INDIRIZZO	<b>I3</b>	VIA E. DE AMICIS 25
CAP/LOCALITÀ/PROVINCIA	<b>I4</b>	20123 MILANO MI
L. ANNOTAZIONI SPECIALI	<b>L1</b>	

## M. DOCUMENTAZIONE ALLEGATA O CON RISERVA DI PRESENTAZIONE

Tipo Documento	N. ES. AL.	N. ES. RIS.	N. PAG. PER ESEMPLARE
PROSPETTO A, DESCRIZ., RIVENDICAZ. (OBBLIGATORI 2 ESEMPLARI)	1		19
DISEGNI (OBBLIGATORI SE CITATI IN DESCRIZIONE, 2 ESEMPLARI)	1		02
DESIGNAZIONE D'INVENTORE	0		
DOCUMENTI DI PRIORITÀ CON TRADUZIONE IN ITALIANO	0		
AUTORIZZAZIONE O ATTO DI CESSIONE	0		

(SI/NO)

LETTERA D'INCARICO

SI

PROCURA GENERALE

NO

RIFERIMENTO A PROCURA GENERALE

NO

(LIRE/EURO)

IMPORTO VERSATO ESPRESSO IN LETTERE

ATTESTATI DI VERSAMENTO

EURO

DUECENTONOVANTUNO/80 (291,80)

FOGLIO AGGIUNTIVO PER I SEGUENTI  
PARAGRAFI (BARRARE I PRESCELTI)  
DEL PRESENTE ATTO SI CHIEDE COPIA  
AUTENTICA? (SI/NO)

A

D

F

SI

SI CONCEDE ANTICIPATA ACCESSIBILITÀ AL  
PUBBLICO? (SI/NO)

NO

DATA DI COMPILAZIONE

31.03.2004

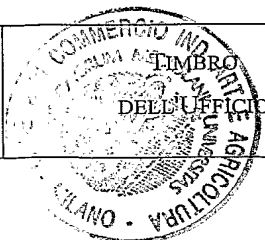
FIRMA DEL/DEI

RICHIEDENTE/I

Il mandatario  
Ing. Luigi Coloberti  
Iscrizione albo n. 55BM

## VERBALE DI DEPOSITO

NUMERO DI DOMANDA	<b>MI 2004 A 0 0 0 6 4 9</b>	
C.C.I.A.A. DI	MILANO	COD. 15
IN DATA	<b>31 MAR. 2004</b>	IL/I RICHIEDENTE/I SOPRAINDICATO/I HA/HANNO PRESENTATO A ME
LA PRESENTE DOMANDA CORREDATA DI N.	00	FOGLI AGGIUNTIVI PER LA CONCESSIONE DEL BREVETTO SOPRARIPORTATO.
N. ANNOTAZIONI VARIE DELL'UFFICIALE ROGANTE		
IL DEPOSITANTE	L'UFFICIALE ROGANTE	
<i>Luigi Coloberti</i>	<i>CORTONESI MAURIZIO</i>	



PROSPETTO MODULO A  
DOMANDA DI BREVETTO PER INVENZIONE INDUSTRIALE

NUMERO DI DOMANDA: <b>MI 2004 A 0 0 0 6 4 9</b>	DATA DI DEPOSITO: <b>31 MAR. 2004</b>
A. RICHIEDENTE/I COGNOME E NOME O DENOMINAZIONE, RESIDENZA O STATO	
VICENTELLI CLAUDIO Alghero SS	
C. TITOLO	
GIOCO MAGNETICO	

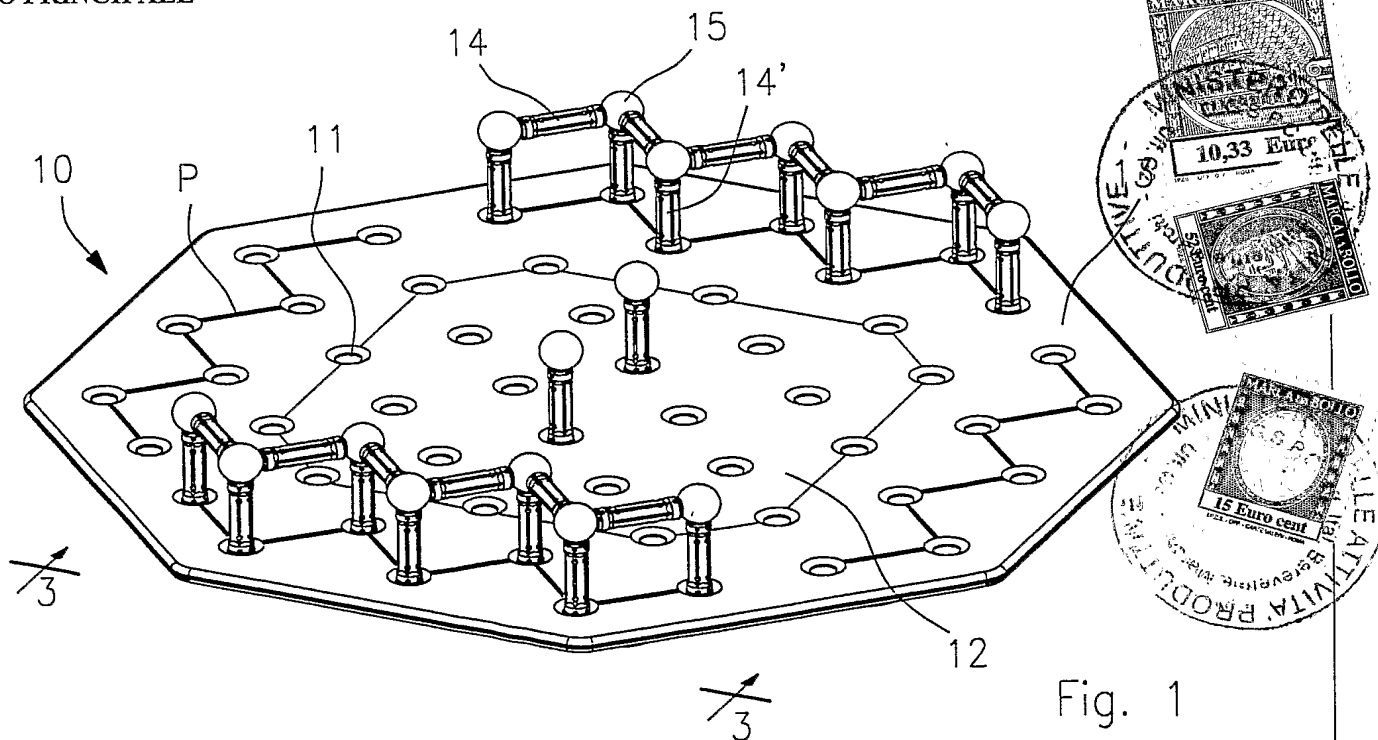
SEZIONE	CLASSE	SOTTOCLASSE	GRUPPO	SOTTOGRUPPO
A	63	H		PO

E. CLASSE PROPOSTA

O. RIASSUNTO

Il gioco magnetico comprende una tavola da gioco provvista di una pluralità di punti contrassegnati, disposti a reticolo, per il posizionamento selettivo di una pluralità di elementi da gioco magneticamente ancorabili tra loro ed alla tavola da gioco; gli elementi del gioco comprendono una prima serie di elementi magnetici di forma allungata, ed una seconda serie di elementi magnetici di forma sferica, assemblabili sotto forma di un "bruco" comprendente un corpo snodato, ottenuto da una successione di elementi allungati e di elementi sferici, ed una pluralità di "zampe" costituite da elementi di forma allungata variamente ancorabili magneticamente agli elementi sferici del corpo ed ai punti contrassegnati della tavola da gioco.

P. DISEGNO PRINCIPALE



FIRMA DEL/DEI  
RICHIEDENTE/I

Il mandatario  
Ing. Luigi Coloberti  
Iscrizione albo n. 55BM

## DESCRIZIONE PER BREVETTO DI INVENZIONE

Avente titolo: **GIOCO MAGNETICO**

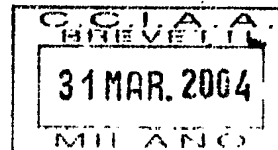
A nome:

VICENTELLI CLAUDIO

Residente in: Alghero (SS)

Depositata il:

Al n°:



\* \* \*

**MI 2004 A 0 0 0 6 4 9**SFONDO DELL'INVENZIONE

La presente invenzione si riferisce ad un gioco magnetico atto ad essere svolto tra due o più avversari, del tipo comprendente una tavola da gioco ed una pluralità di elementi da gioco magneticamente e selettivamente ancorabili tra loro ed alla tavola, in corrispondenza di punti di ancoraggio prefissati.

STATO DELL'ARTE

Da WO 99/60583, DE 39 10 304 ed US 2.970.388, sono noti dei giochi magnetici ad elementi componibili, atti a consentire la costruzione di strutture reticolari sostanzialmente costituite da una serie di barrette o di elementi di forma allungata, e da una serie di elementi di forma sferica magneticamente collegabili secondo una qualsiasi configurazione e/o disposizione piana o spaziale.

Questi giochi, anche se consentono la costruzione di strutture reticolari di varia forma e dimensione,

essi hanno tuttavia un uso specifico, fine a se stesso.

In nessuno di questi documenti viene descritto o proposto un diverso impiego dei vari elementi magnetici per giochi di altro tipo, ad esempio per giochi idonei a svolgere competizioni fra due o più giocatori, in modo comparabile ai convenzionali giochi della dama e degli scacchi, o di altro gioco simile.

#### SCOPI DELL'INVENZIONE

Pertanto, scopo principale della presente invenzione è di fornire un gioco magnetico atto a svolgere azioni competitive fra due o più avversari, mediante il quale si renda possibile utilizzare in modo nuovo e diverso certi elementi magnetici di giochi noti illustrati ad esempio nei documenti precedentemente citati.

Un ulteriore scopo della presente invenzione è di fornire un gioco magnetico del genere sopra citato, che sia estremamente vario e stimolante nella competizione, eseguibile secondo schemi e specifiche norme di gioco, che nello stesso tempo sia di facile esecuzione.

Un ulteriore scopo della presente invenzione è di fornire un gioco magnetico, come sopra riferito, che sia costituito da pochi pezzi elementari, di costo contenuto.

Un ulteriore scopo ancora è di fornire un gioco magnetico come sopra definito, che consenta di adottare

differenti strategie di gioco e di sviluppare le capacità dei giocatori nel corso della competizione, nonché di presentare differenti gradi di difficoltà in funzione di possibili differenze di esecuzione del gioco stesso.

#### BREVE DESCRIZIONE DELL'INVENZIONE

Quanto sopra è conseguibile mediante un gioco magnetico secondo la rivendicazione 1.

In particolare, secondo l'invenzione si è fornito un gioco magnetico comprendente:

una tavola da gioco provvista di una pluralità di punti di ancoraggio contrassegnati, per degli elementi magnetici del gioco, in cui i punti di ancoraggio sono reciprocamente distanziati di almeno un passo di valore prefissato;

una prima serie di elementi magnetici di forma allungata; ed

una seconda serie di elementi magnetici di forma sferica;

detti elementi magnetici del gioco essendo magneticamente ancorabili tra loro per fornire almeno un primo ed un secondo corpo articolato costituito da una successione di elementi di forma allungata e di forma sferica, nonché comprendente ulteriori elementi magnetici di forma allungata, per ciascun corpo articolato,

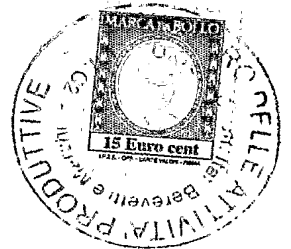
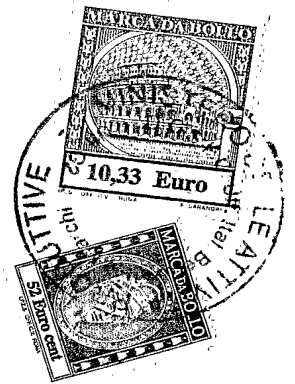
selettivamente collegabili agli elementi di forma sferica del corpo ed a punti contrassegnati di ancoraggio alla tavola da gioco.

I vari punti di ancoraggio alla tavola da gioco sono posti ad una distanza o passo costante, di valore prefissato.

La tavola ed i vari elementi di forma allungata e di forma sferica che compongono il gioco, possono essere variamente costituiti; ad esempio la tavola da gioco può essere costituita da un pannello in lamiera metallica avente caratteristiche magnetiche, ovvero può essere costituita da una struttura metallica reticolare conformata in modo da corrispondere alla disposizione dei vari punti di ancoraggio degli elementi magnetici del gioco.

In alternativa all'uso di una semplice lamiera magnetica o di una struttura magnetica reticolare, la tavola da gioco può presentare una struttura stratificata ovvero può comprendere dei magneti o degli inserti ferromagnetici in corrispondenza dei vari punti contrassegnati di ancoraggio.

A loro volta, gli elementi magnetici del gioco, sia di forma sferica che di forma allungata, possono essere opportunamente magnetizzati vale a dire possono comprendere o essere costituiti da magneti permanenti,





ovvero possono essere costituiti da semplici pezzi ferromagnetici.

Inoltre la superficie della tavola da gioco, ad esempio mediante segni grafici o differenti colorazioni, o con altri mezzi idonei, potrà essere suddivisa in più aree o settori di gioco secondo le necessità.

I punti contrassegnati di ancoraggio degli elementi magnetici del gioco, possono essere disposti in corrispondenza dei nodi di incrocio di un qualsiasi reticolo a maglie poligonali, preferibilmente ma non esclusivamente a maglie quadrate; indipendentemente dalla forma del reticolo, la lunghezza del passo esistente tra punti di ancoraggio contigui, risulta pari alla somma del diametro degli elementi di forma sferica e della lunghezza assiale degli elementi di forma allungata, misurata lungo il loro asse longitudinale, o più in generale, pari alla lunghezza dell'interasse esistente tra i centri di due elementi di forma sferica contigui, tra i quali è interposto un elemento allungato.

Secondo una forma di realizzazione preferenziale, la tavola da gioco può presentare un'area centrale da gioco, ed una fascia periferica contrassegnata con la disposizione e le posizioni iniziali dei vari elementi del gioco.

BREVE DESCRIZIONE DEI DISEGNI

Queste ed ulteriori caratteristiche o possibili varianti del gioco magnetico secondo l'invenzione, risulteranno maggiormente qui di seguito con riferimento ai disegni allegati, in cui:

fig. 1 mostra una vista in prospettiva del gioco;

fig. 2 mostra una vista in pianta del gioco;

fig. 3 mostra una vista ingrandita, secondo la linea 3-3 di fig. 1;

fig. 4 mostra un particolare ingrandito;

fig. 5 mostra un dettaglio della tavola da gioco secondo un'altra realizzazione.

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DELL'INVENZIONE

Come mostrato nelle varie figure, il gioco magnetico secondo l'invenzione comprende una tavola da gioco 10, ad esempio di forma ottagonale, provvista di una pluralità di punti 11 opportunamente contrassegnati per l'ancoraggio degli elementi magnetici del gioco più avanti descritti; per gli scopi della presente descrizione con il termine "elemento magnetico" si intende sia un qualsiasi elemento magneticamente attivo, quale un magnete o un elemento del gioco comprendente un magnete, sia un elemento ferromagnetico, magnetizzabile per induzione.

Nell'esempio di fig. 1, la superficie da gioco

della tavola 10 comprende un'area da gioco centrale 12 circondata da una fascia periferica 13 per il posizionamento iniziale dei vari elementi magnetici del gioco.

Tuttavia la tavola 10 può essere di qualsiasi forma opportuna, comunque suddivisa in una o più aree o settori da gioco, ovvero comunque costituita; similmente, i punti di ancoraggio 11 dei vari elementi magnetici del gioco possono essere variamente contrassegnati, secondo una qualsiasi disposizione reticolare, in cui i punti di ancoraggio 11 vengono a trovarsi in corrispondenza dei nodi di intersezione di un qualsiasi tipo di reticolo.

Nell'esempio di fig. 1, i punti contrassegnati 11 di ancoraggio degli elementi magnetici del gioco sono disposti in corrispondenza dei nodi di un reticolo a maglie quadrate, ovvero lungo file parallele secondo due direzioni incrociate, in cui il passo  $P$  tra i vari punti di ancoraggio 11 risulta costante, pari alla distanza tra nodi contigui del reticolo.

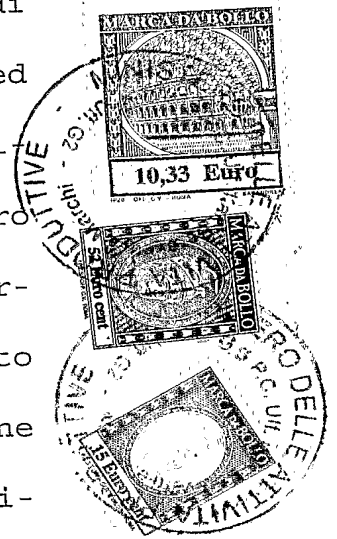
Il reticolo formato dai punti di ancoraggio 11, potrà essere di qualsiasi tipo o forma di reticolo poligonale, ovvero del tipo in cui singoli punti di ancoraggio 11 risultano angolarmente distanziati tra loro lungo cerchi di raggio prefissato, variamente distribuiti sulla tavola da gioco 10, in cui i punti di anco-

raggio periferici lungo ciascun cerchio distano da un punto di ancoraggio centrale di un passo avente una lunghezza prefissata, come più avanti definito.

Il gioco secondo la presente invenzione comprende altresì una prima serie di elementi magnetici 14 di forma allungata, ad esempio sotto forma di barrette, ed una seconda serie di elementi magnetici di forma sferici 15, i quali sono magneticamente ancorabili tra loro ed alla tavola 10 nei punti 11 contrassegnati, per formare una sorta di "bruco" avente un corpo articolato composto da più segmenti, costituiti da una successione alternata di elementi allungati 14 e di elementi sferici 15 del gioco, come mostrato nelle figure 1 e 3.

Il corpo del bruco così costituito, presenta altresì una pluralità di "zampe" 14' di ancoraggio alla tavola da gioco 10, del tutto corrispondenti agli elementi allungati 14 del corpo, che si estendono tra ciascun elemento sferico 15 e rispettivi punti di ancoraggio 11 della tavola 10.

Le articolazioni tra i vari elementi 14 e 15 del corpo e delle zampe 14', nonché la possibilità di disimpegnare l'aggancio magnetico sia tra i vari elementi 14 e 15 del corpo, che delle zampe 14' dagli elementi sferici 15 che dai punti contrassegnati 11 della tavola da gioco, nel corso di una competizione, consentono ai



vari giocatori di muovere liberamente e di ancorare selettivamente i vari elementi allungati 14, 14' che compongono il corpo e le zampe di ciascun "bruco", alle sfere 15 ed ai vari punti contrassegnati di ancoraggio, in funzione di esigenze specifiche conformemente a determinate regole del gioco.

Quanto sopra è mostrato a titolo di esempio nelle figure 1 e 2 dei disegni allegati.

La tavola da gioco 10 può essere comunque costituita in modo idoneo a consentire l'ancoraggio degli elementi magnetici 14 e 14' del gioco, in corrispondenza dei vari punti contrassegnati 11.

Ad esempio, come mostrato in fig. 4, la tavola 10 può essere costituita da più strati sovrapposti comprendenti uno strato intermedio 16 formato da una lamiera magnetica, da uno strato di protezione inferiore 17 in qualsiasi materiale opportuno, quale legno, plastica, tessuto, cartone od altro materiale non magnetico, nonché da uno strato superiore 18 definente la superficie di gioco, nuovamente costituita da qualsiasi materiale non magnetico al pari dello strato di protezione inferiore 17.

Allo scopo di fornire i necessari contrassegni in corrispondenza dei punti 11 di ancoraggio degli elementi magnetici 14', nell'esempio mostrato di fig. 4 lo

strato superiore 18 è provvisto di una pluralità di fori 11 di dimensioni superiori a quelle degli elementi magnetici allungati 14 e 14' del gioco, per consentire un loro contatto con lo strato ferromagnetico 16.

In alternativa alla soluzione mostrata in fig. 4, la tavola da gioco 10 può essere comunque costituita, purché idonea allo scopo, e le stesse zone di ancoraggio 11 potranno essere comunque contrassegnate.

Ad esempio, lo strato superiore 18 potrà anche mancare, nel qual caso la lastra 16 di lamiera magnetica, opportunamente trattata per impedirne l'ossidazione, potrà essere contrassegnata ad esempio stampando dei simboli, dei cerchi, dei dischetti od altro in corrispondenza dei vari punti 11 di ancoraggio degli elementi magnetici 14' del gioco.

Secondo un'altra alternativa, mostrata in fig. 5, la tavola 10 potrà essere composta da un pannello 19 in legno, materiale plastico o altro materiale non magnetizzabile, in cui siano incorporati dei dischi 20 costituiti da magneti permanenti o da inserti ferromagnetici, in corrispondenza dei singoli punti 11 di ancoraggio da contrassegnare. Altre soluzioni sono ovviamente possibili.

Pertanto, a seconda di come sia costituita la tavola 10, e comunque siano stati contrassegnati i vari

punti 11 di ancoraggio, gli elementi magnetici 14, 14' e 15 del gioco potranno essere diversamente costituiti.

Ad esempio, nel caso della tavola 10 di fig. 3 o di soluzioni equivalenti, gli elementi magnetici allungati 14 e 14', sotto forma di barrette cilindriche o poligonali, potranno essere costituite da un unico magnete permanente, ovvero potranno comprendere uno o più magneti ed un elemento ferromagnetico, come descritto in WO 99/60583 o in DE 39 10 304.

In questo caso l'elemento sferico 15 potrà consistere in una semplice sfera di materiale ferromagnetico, ovvero potrà essere costituito da un magnete sferico o comprendere un magnete permanente.

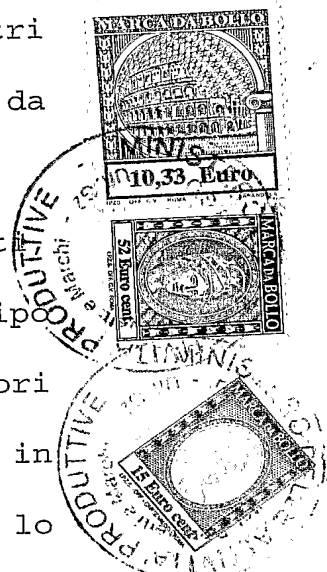
Nel caso in cui l'elemento sferico 15 sia costituito o comprenda un magnete, e nel caso in cui la tavola 10 comprenda dei magneti permanenti 20, è altresì possibile formare gli elementi magnetici allungati 14 e 14' sottoforma di semplici barrette in materiale ferromagnetico.

Al fine di consentire un ampio movimento di articolazione tra i vari elementi magnetici 14, 14' e 15 che compongono il corpo e le zampe del "bruco", è preferibile che gli elementi sferici 15 abbiano un diametro D pari o superiore al diametro o alle dimensioni trasversali degli elementi magnetici allungati 14, 14'

misurate in corrispondenza delle superfici di contatto tra elementi magnetici del gioco. Inoltre, al fine di consentire un movimento articolato selettivo sulla superficie da gioco, è opportuno che la somma del diametro  $D$  di ciascun elemento sferico del gioco e della lunghezza degli stessi elementi allungati  $14$  e  $14'$ , misurata tra le estremità opposte lungo il loro asse longitudinale, sia pari al passo  $P$  esistente tra i centri dei punti di ancoraggio contigui  $11$  della tavola da gioco.

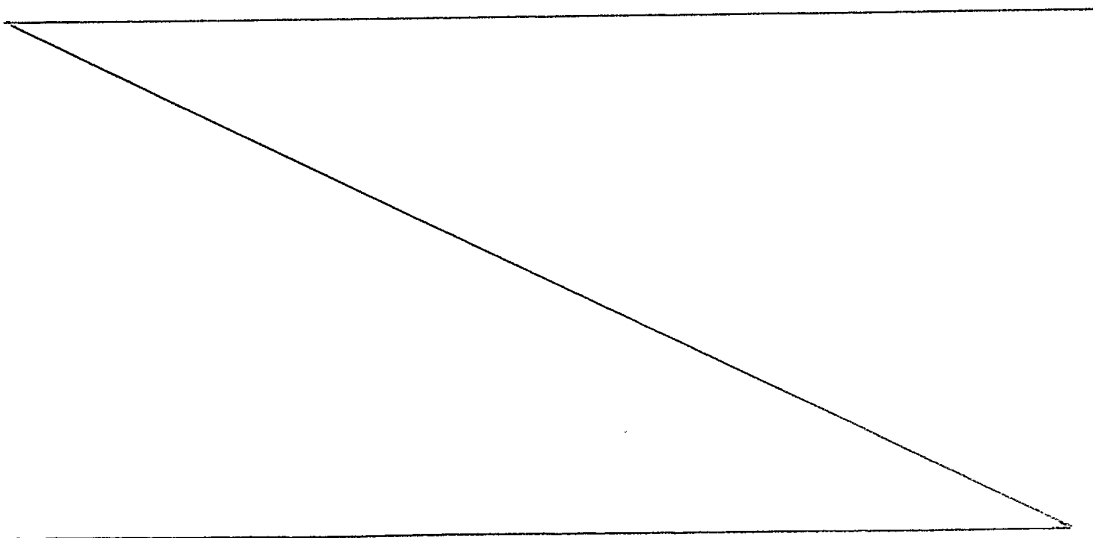
Da quanto detto e mostrato nei disegni allegati si intende che si è fornito un gioco magnetico di tipo completamente nuovo, che consente a due o più giocatori di competere contemporaneamente tra loro, rendendo in questo modo estremamente stimolante ed interessante lo stesso gioco.

Secondo un'altra caratteristica del gioco, la tavola  $10$  lungo almeno due bordi contrapposti, potrà comprendere dei contrassegni indicativi delle posizioni iniziali degli elementi  $14$  e  $15$  che compongono il brucco. Il gioco potrà altresì comprendere, oltre agli elementi magnetici di composizione dei bruchi, anche degli elementi magnetici supplementari da posizionare e/o spostare sulla tavola in funzione di determinate regole di gioco.





S'intende tuttavia che quanto è stato detto e mostrato con riferimento ai disegni allegati è stato dato a puro titolo esemplificativo di alcune forme di realizzazione possibile sia della tavola da gioco 10 che degli elementi magnetici 14, 14' e 15; pertanto sia la tavola da gioco 10, che i punti contrassegnati 11 di ancoraggio, sia la loro disposizione poligonale che gli elementi magnetici 14 e 15 del gioco, potranno anche essere diversamente conformati rientrando comunque nell'ambito delle rivendicazioni allegate. Inoltre il corpo del bruco o elemento articolato equivalente, potrà essere costituito da un qualsiasi numero di elementi magnetici, a partire da un minimo comprendente due soli elementi sferici 15, un elemento magnetico allungato 14 interposto tra i due elementi sferici, e due elementi allungati 14' di ancoraggio alla tavola da gioco.



RIVENDICAZIONI

1. Gioco magnetico caratterizzato dal fatto di comprendere:

una tavola da gioco provvista di una pluralità di punti di ancoraggio contrassegnati, per degli elementi magnetici del gioco, in cui i punti di ancoraggio sono reciprocamente distanziati di almeno un passo di valore prefissato;

una prima serie di elementi magnetici di forma allungata; ed

una seconda serie di elementi magnetici di forma sferica;

detti elementi magnetici del gioco essendo magneticamente ancorabili tra loro sotto forma di almeno un primo ed un secondo corpo articolato costituito da una successione di elementi di forma allungata e di forma sferica, nonché comprendente ulteriori elementi magnetici di forma allungata per ciascun corpo articolato, selettivamente collegabili agli elementi di forma sferica del corpo ed ai punti contrassegnati di ancoraggio alla tavola da gioco.

2. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che i punti di ancoraggio presentano una disposizione reticolare.

3. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1,

caratterizzato dal fatto che il passo tra i punti di ancoraggio è pari alla lunghezza dell'interasse tra i centri di due elementi di forma sferica posti alle estremità di un elemento di forma allungata.

4. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 3, caratterizzato dal fatto che il passo tra i punti di ancoraggio è pari alla somma del diametro degli elementi di forma sferica, e della lunghezza assiale degli elementi di forma allungata, misurata lungo l'asse longitudinale.

5. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che la tavola da gioco comprende uno strato interno in lamiera magnetica.

6. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che la tavola da gioco è costituita da una lastra in lamiera magnetica.

7. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 5, caratterizzato dal fatto che i punti contrassegnati di ancoraggio consistono in una pluralità di fori predisposti in uno strato superiore della tavola da gioco.

8. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 5 o 5 caratterizzato dal fatto che i punti contrassegnati di ancoraggio consistono in una pluralità di contrassegni stampati.

9. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1,

caratterizzato dal fatto che la superficie della tavola da gioco è suddivisa in differenti aree e/o settori da gioco.

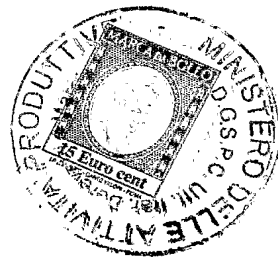
10. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che la superficie superiore della tavola da gioco presenta contrassegni indicativi di posizioni iniziali degli elementi magnetici costitutivi detto corpo snodato, lungo almeno due bordi contrapposti.

11. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto di comprendere degli elementi magnetici supplementari, posizionabili in differenti punti di ancoraggio della tavola da gioco.

12. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che la tavola da gioco comprende dei magneti permanenti in corrispondenza dei punti contrassegnati di ancoraggio.

13. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che la tavola da gioco comprende inserti ferromagnetici in corrispondenza dei punti contrassegnati di ancoraggio.

14. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che ciascuno degli elementi magnetici di forma allungata e di forma sferica è costituito da un magnete.



15. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che ciascuno degli elementi magnetici di forma allungata e di forma sferica del gioco, comprendono almeno un magnete.

16. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che gli elementi magnetici di forma allungata comprendono un magnete ed un elemento ferromagnetico.

17. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che gli elementi di forma allungata comprendono un primo ed un secondo magnete ed un distanziale intermedio.

18. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 17, caratterizzato dal fatto che il distanziale intermedio è in materiale ferromagnetico.

19. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 17, caratterizzato dal fatto che il distanziale intermedio è in materiale non magnetico.

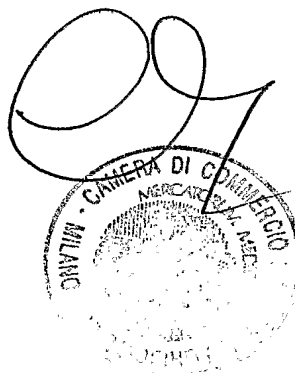
20. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che gli elementi di forma sferica presentano un diametro maggiore della dimensione trasversale degli elementi di forma allungata.

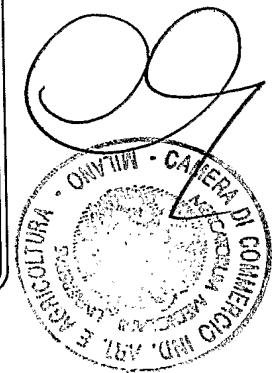
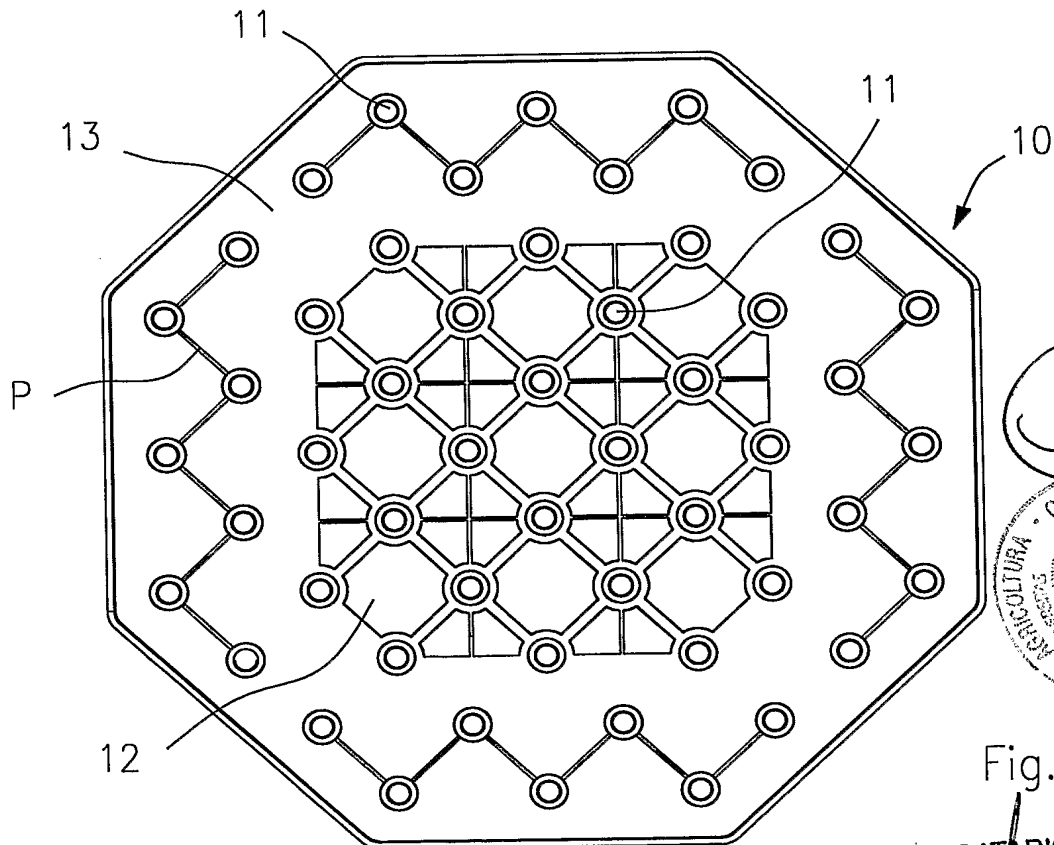
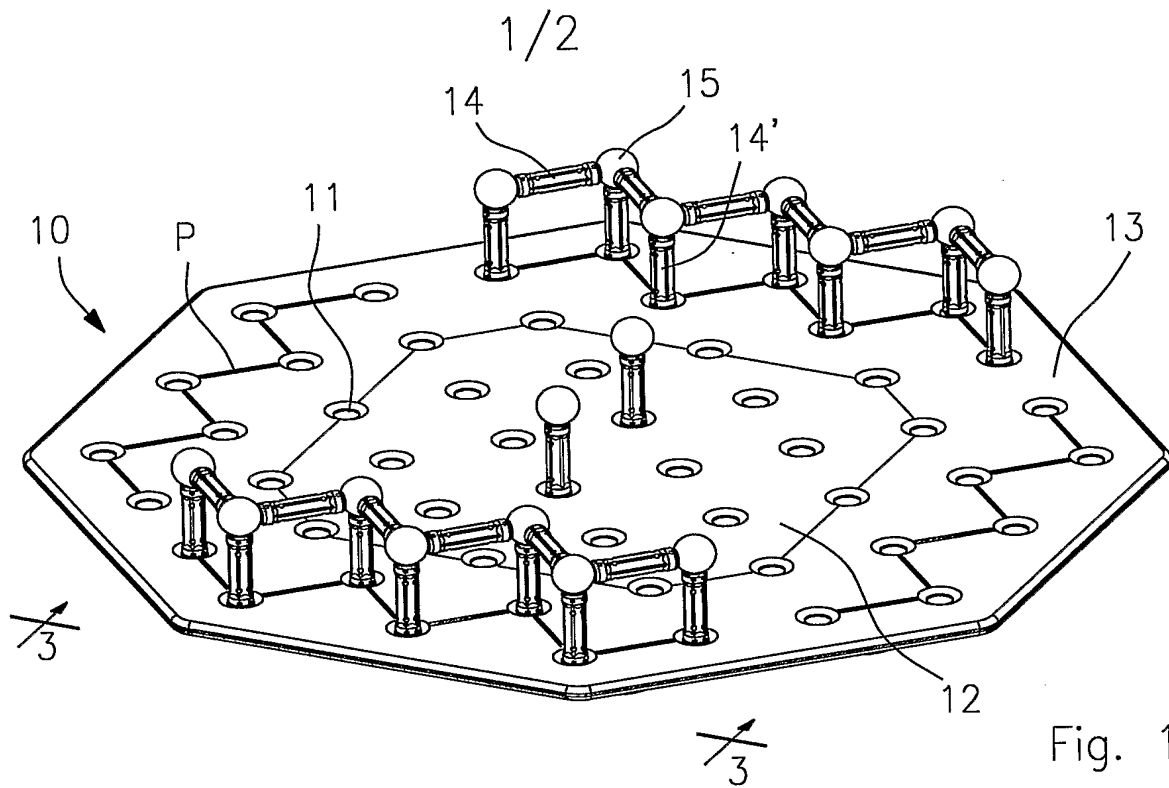
21. Gioco magnetico secondo la rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che uno degli elementi magnetici è costituito o comprende almeno un magnete, e dal

IL MANDATARIO  
ING. LUIGI COLOBERTI

fatto che l'altro degli elementi magnetici è costituito  
da un elemento ferromagnetico.

IL MANDATARIO  
ING. LUIGI COLOBERTI  
ISCRIZIONE ALBO N° 558M





IL MANDATARIO  
ING. LUIGI COLOBERTI  
ISCRIZIONE ALBO N° 55BM

MI 2004 A 0 0 0 6 4 9

2/2

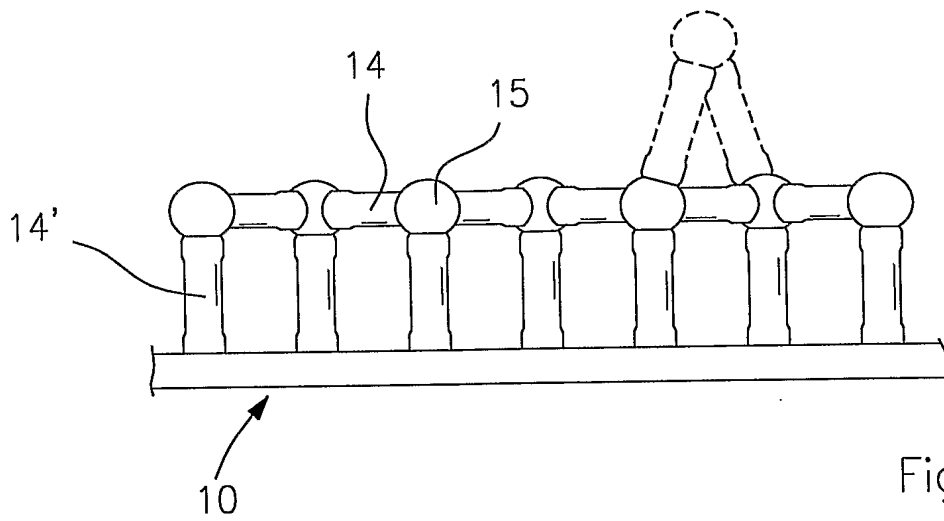


Fig. 3

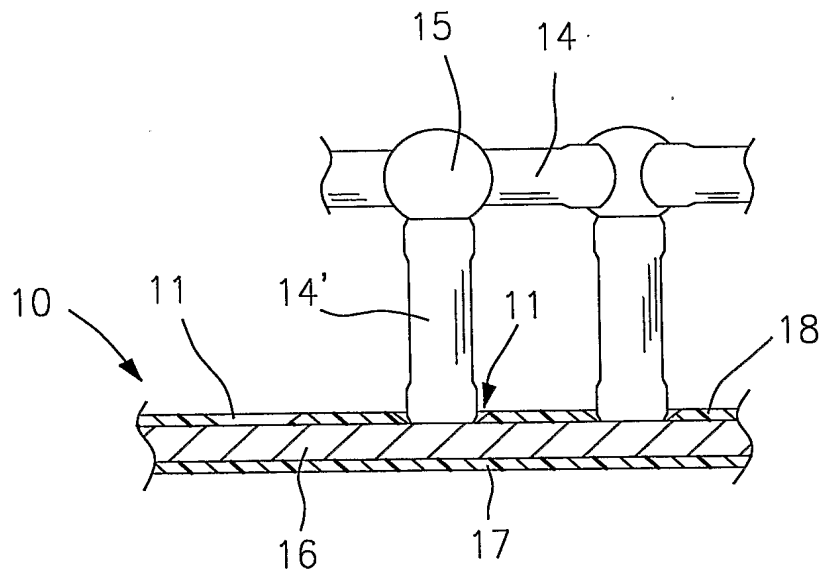


Fig. 4

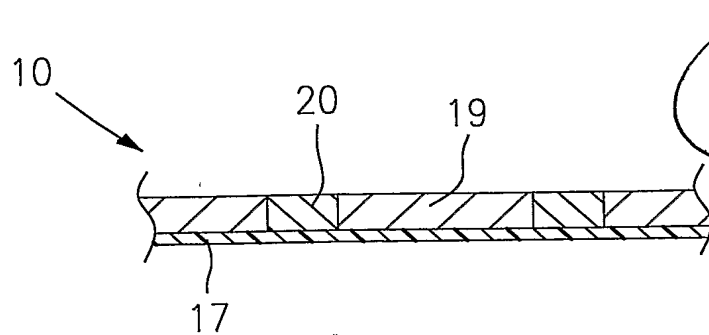
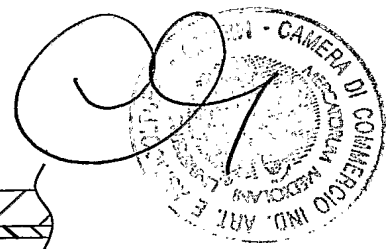
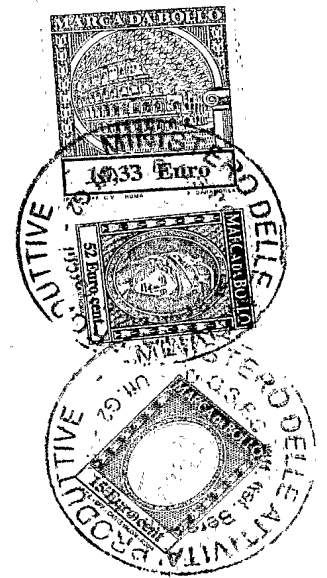


Fig. 5



ME 2004 A 0 0 0 6 4 9

IL MANDATARIO  
ING. LUIGI SOLOBERTI  
ISCRIZIONE ALBO N° 55BM



ON. MINISTERO INDUSTRIA COMMERCIO & ARTIGIANATO

UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI - ROMA

\* \* \* \* \*

**Oggetto:** Domanda di brevetto per invenzione industriale n. **MI2004A 000649** depositata il 31.03.2004 avente titolo: "GIOCO MAGNETICO", a nome VICENTELLI CLAUDIO.

\* \* \* \* \*

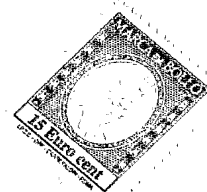
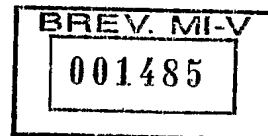
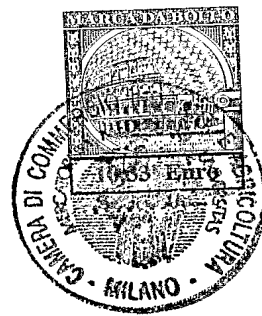
Il sottoscritto Ing. Luigi COLOBERTI, con Studio in Via E. De Amicis, 25 - 20123 Milano - in qualità di mandatario del richiedente la domanda di brevetto per invenzione industriale in oggetto, ai sensi della legge Art. 26 del R.D. 05.02.1940 n. 244 come modificato con DPR 22.06.1979 n. 338,

FA ISTANZA DI CORREZIONE

per adeguare la parte introduttiva del testo e la rivendicazione 1 alla variante prevista all'ultimo paragrafo di pagina 8 della stessa descrizione.

In particolare:

- Pag. 6, riga 7 - dopo "I punti" cancellare «contrassegnati»
- Pag. 6, riga 11 - dopo "a maglie quadrate" aggiungere «o lungo un reticolo formato da una pluralità di cerchi;»
- Pag. 6, riga 13 - dopo "tra" aggiungere «almeno parte dei»
- Pag. 6, riga 13 - dopo "punti di ancoraggio" cancellare «contigui»
- Pag. 9, riga 1 - dopo "distano" aggiungere «tra loro di un qualsiasi tratto, mentre distano»
- Pag. 9, riga 2 - dopo "ancoraggio centrale di" sostituire la frase "un passo avente una lunghezza prefissata, come più avanti definito" con



«almeno un passo prefissato»

- Pag. 15, riga 6 - dopo "in cui" cancellare l'articolo "i" e aggiungere  
«almeno parte dei»
- Pag. 16, inizio riga 22 - dopo "o" sostituire "5" con «6»

Alla presente istanza si allega:

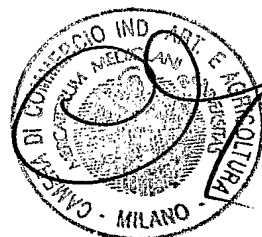
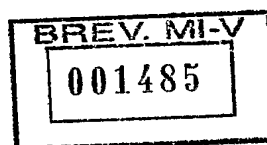
- due copie dell'allegato A in carta semplice;
- pagine 6, 9, 15 e 16 postillate;
- pagine 6, 9, 15 e 16 corrette;

Si confida nell'accoglimento della presente istanza e nel rilascio del brevetto.

Ringraziando anticipatamente, distintamente saluta.

Milano, 04 maggio 2004.

*Il mandatario*  
*Ing. Luigi Colqberti*  
*Iscr. Albo n. 56BM*



## ALLEGATO A

Correzioni apportate alla domanda di brevetto per invenzione industriale n. **MI2004A 000649** depositata il 31.03.2004 avente titolo: "GIOCO MAGNETICO", a nome VICENTELLI CLAUDIO.

### POSTILLA N. 1

Pag. 6, riga 7 - dopo "I punti" cancellare «contrassegnati»

### POSTILLA N. 2

Pag. 6, riga 11 - dopo "a maglie quadrate" aggiungere «o lungo un reticolo formato da una pluralità di cerchi;»

### POSTILLA N. 3

Pag. 6, riga 13 - dopo "tra" aggiungere «almeno parte dei»

### POSTILLA N. 4

Pag. 6, riga 13 - dopo "punti di ancoraggio" cancellare «contigui»

### POSTILLA N. 5

Pag. 9, riga 1 - dopo "distano" aggiungere «tra loro di un qualsiasi tratto, mentre distano»

### POSTILLA N. 6

Pag. 9, riga 2 - dopo "ancoraggio centrale di" sostituire la frase "un passo avente una lunghezza prefissata, come più avanti definito" con «almeno un passo prefissato»

### POSTILLA N. 7

Pag. 15, riga 6 - dopo "in cui" cancellare l'articolo "i" e aggiungere «almeno parte dei»

### POSTILLA N. 8

Pag. 16, inizio riga 22 - dopo "o" sostituire "5" con «6».

